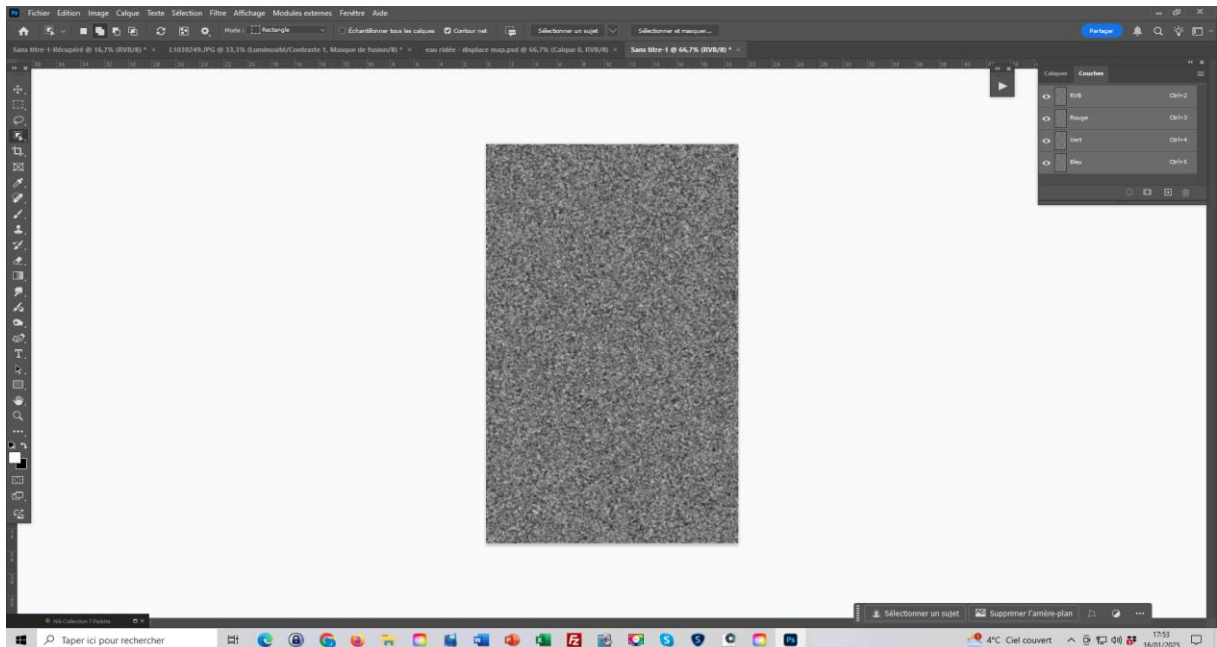


## Atelier créatif Tuto n°4 Effet Eau Ridée

### Pour filtre « dispersion »

- 1) Créez un nouveau document  
6001000...72 dpi...portrait...fond noir...Ok
- 2) Filtre  
Bruit...ajout de bruit...400%...gaussienne...monochromatique  
coché...Ok
- 3) Filtre  
Flou...flou gaussien...1,5...Ok
- 4) Affichez l'onglet « couches ». Si non présent...aller dans  
fenêtre...couches



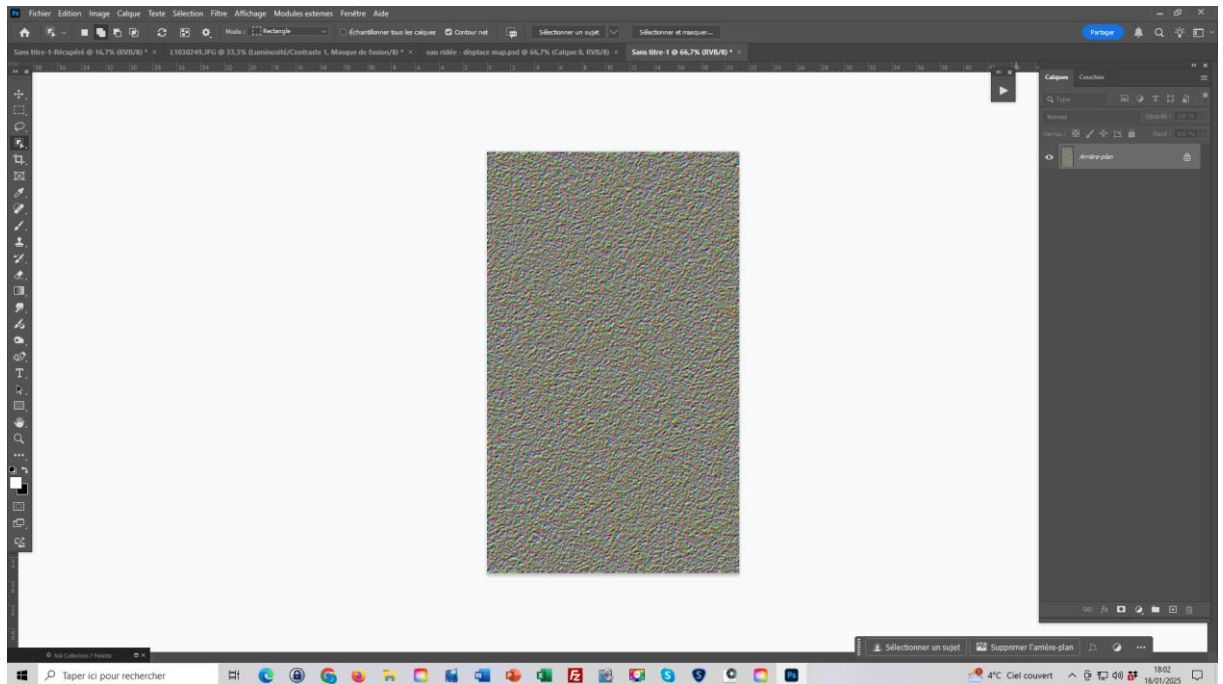
- 5) Clic sur la couche rouge  
Filtre...esthétiques...estampage...angle 180...hauteur  
1...facteur 500...Ok

6) Clic sur couche verte

    Filtre...esthétique...estampage...angle 90...hauteur 1...facteur  
    500...Ok

7) Clic sur couche RVB

8) Revenir sur le calque

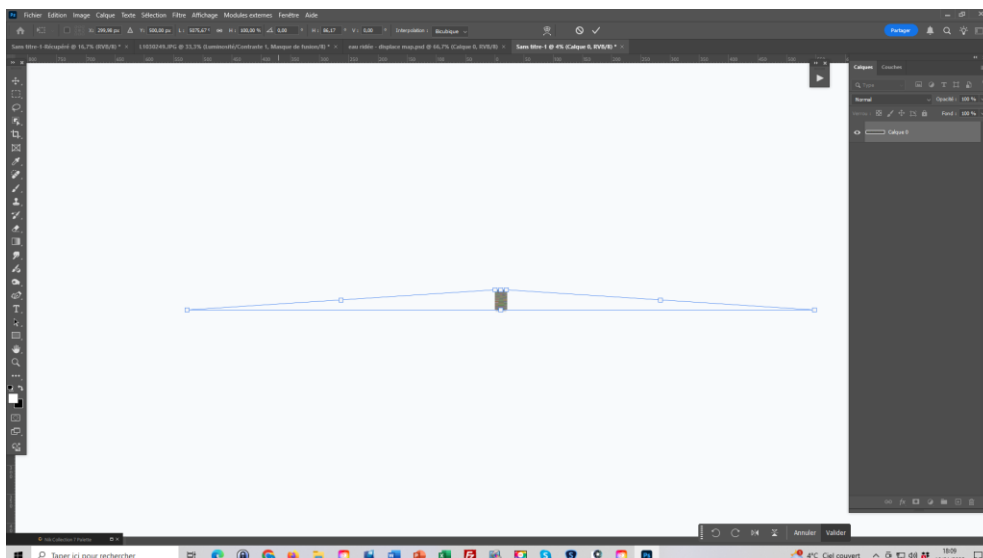


9) Déverrouillez le calque (clic sur le cadenas)

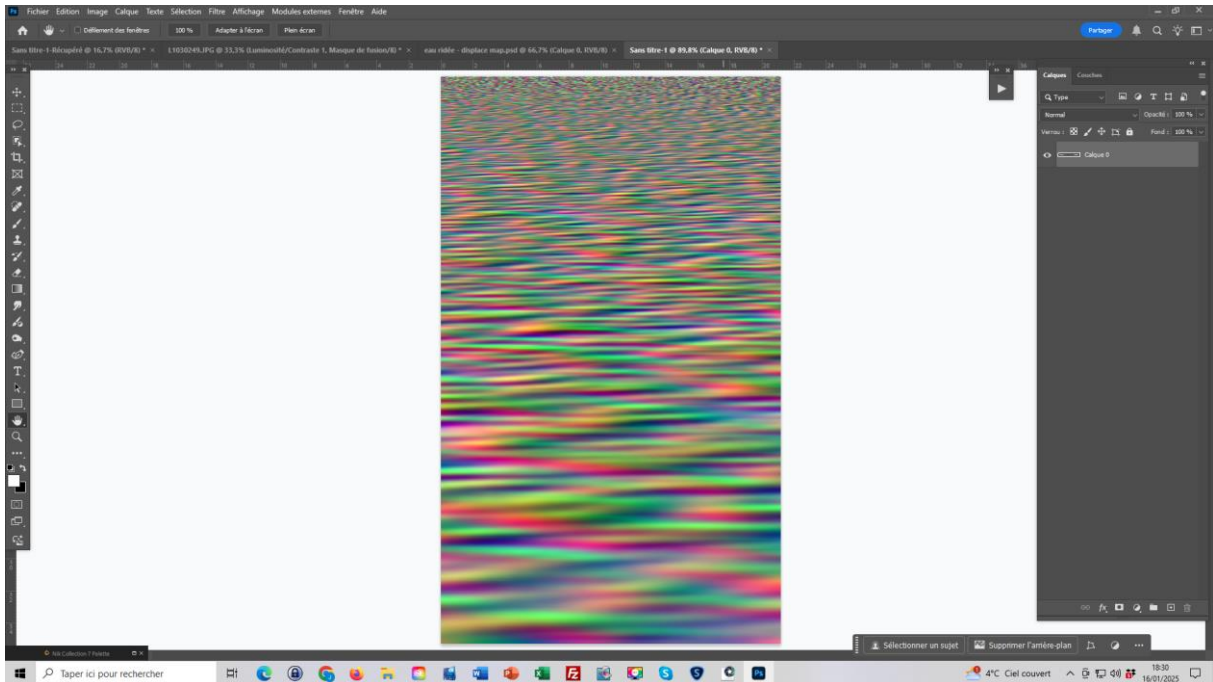
10) Ctrl T...clic droit...choisir perspective

11) Dézoomez ...saisissez un coin bas et étirez horizontalement

12) Dézoomer fortement..étirez jusqu'à 5000 en longueur (voir sur bandeau haut)...Ok



- 13) Double clic sur la main (dans les outils) pour revenir à un affichage 100%.



- 14) Enregistrez sous...en format Psd...nommez en « eau ridée » dans images par exemple et s'en souvenir.
- 15) Voilà, la texture pour le filtre dispersion est créée.
- 16) Prenez une image, convertir en objet dynamique...sélectionner la zone où vous souhaitez des rides. De l'eau trop plate, un reflet trop plat.
- 17) Filtre...Distorsion...dispersion
- 18) Ajustez les valeurs et testez...l'échelle verticale est normalement le double de l'échelle horizontale. Ex 20 et 40 ou 300 et 600
- 19) Ok. Photoshop vous demande de choisir une image de référence
- 20) Sélectionnez votre enregistrement du 14).
- 21) Double clic sur le filtre dynamique si le résultat ne convient pas et changez les valeurs.